



JIMBO

El pequeño gorila
del Congo*

Un cuento de Urbanzoo
Escrito por *Begoña Galián*
para Entorno Urbano



* Edad recomendada: +3

Cada niño es diferente. Antes de leerle el cuento a tus hijos léelo para asegurar que el nivel es adecuado.

Imágenes creadas con IA

Jimbo es un gorila bebé.

Tiene 2 años y vive con su familia
en la selva del Congo





A Jimbo le encantaba
trepar por los árboles

y jugar con sus
amigas las mariposas
y otros bichos.





Un día trepando y jugando se
alejó más de lo habitual.



Cuando se dio cuenta se había
perdido y no sabía volver.

Escuchó un fuerte ruido que
asustó a sus amigas las
mariposas y a los bichos que
le acompañaban.





Era un tractor amarillo
que cortaba árboles

Ahí no era
divertido jugar.

Como tenía miedo
se escondió.



Cuando Jimbo estaba escondido volvió a escuchar otro ruido.



Esta vez eran sus amigos los guardabosques que vinieron a buscarle para ayudarlo

Al darse cuenta de que
eran ellos saltó a sus
brazos muy contento



Jimbo sabía que ellos le
llevarían con su mamá





Su madre, al verle,
saltó de alegría y le dio
un fuerte abrazo.

La familia de Jimbo había
estado muy preocupada.



Los guardabosques fueron a la zona
donde el tractor estaba cortando los
árboles.



Hablaron con las personas que lo
hacían y llegaron a un trato.

Tenían que cuidar la casa de los gorilas.
Ya no podían cortar árboles en esa zona.





Desde entonces, los
gorilas vivieron
tranquilos y felices en
la selva del Congo



Los gorilas, como Jimbo y su familia, están en peligro de extinción. Esto significa que quedan muy pocos en el mundo.

Por eso, es muy importante que las personas cuidemos los sitios donde viven.



Crea tu historia con Jimbo

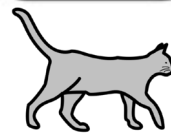
Vamos a crear nuestro propio cuento.

Antes de nada. Busca un dado

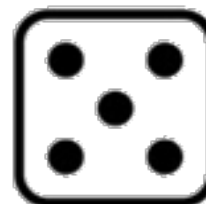
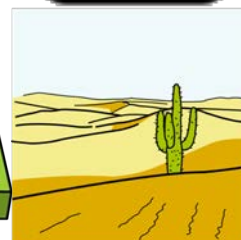
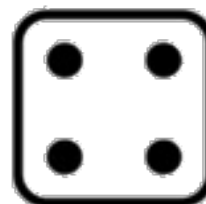
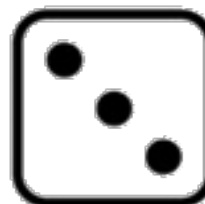
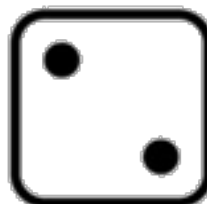
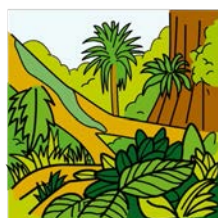
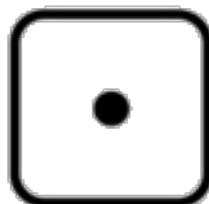
- Tira el dado y cuenta una historia donde aparezca Jimbo.
- Créala con los **amigos**, el **lugar** y el **objeto** que te toque al tirar el dado.
- Tira el dado una vez por cada elemento.
- Si te sale el 6 es el comodín, puedes inventarte lo que quieras.
- Recuerda poner al máximo el nivel de creatividad.



Amigos



Lugar



Objeto

